dlm\_article\_autofill adalah sebuah program sederhana yang meminta input dari pengguna mengenai kegiatan DLM FT Unsoed yang telah berjalan, kemudian menampilkan artikel dengan informasi tersebut menggunakan template.

1. Import Library

import 'dart:io';

Library `dart:io` diimpor agar program dapat menggunakan fungsi `stdin.readLineSync()` untuk membaca input dari pengguna melalui konsol.

2. Deklarasi Class `ArtFill`

class ArtFill {

  String? kegiatan;

  String? definisi;

  String? hariTanggal;

  String? tempat;

  String? tujuan;

  ArtFill({this.kegiatan, this.hariTanggal, this.tempat, this.tujuan});

  void setArtikel(){

    print('DLM FT Unsoed — Telah berlangsung salah satu program kerja dari DLM FT Unsoed, yaitu $kegiatan pada $hariTanggal di $tempat. $kegiatan merupakan kegiatan $definisi. Kegiatan ini bertujuan untuk $tujuan.');

  }

}

a. Properties

- `kegiatan`, `definisi`, `hariTanggal`, `tempat`, dan `tujuan` adalah variabel dari tipe `String?` yang bersifat *nullable*. Artinya, setiap variabel tersebut bisa berisi `null` jika tidak diisi.

b. Constructor

ArtFill({this.kegiatan, this.hariTanggal, this.tempat, this.tujuan});

Constructor ini memungkinkan pembuatan objek `ArtFill` dengan cara yang lebih fleksibel, karena kita bisa langsung memberi nilai saat objek dibuat atau membiarkannya `null`.

c. Method `setArtikel()`

void setArtikel(){

    print('DLM FT Unsoed — Telah berlangsung salah satu program kerja dari DLM FT Unsoed, yaitu $kegiatan pada $hariTanggal di $tempat. $kegiatan merupakan kegiatan $definisi. Kegiatan ini bertujuan untuk $tujuan.');

  }

Method ini akan mencetak artikel berisi informasi yang telah dimasukkan oleh pengguna dengan format yang telah ditentukan.

3. Fungsi `main()`

void main() {

  ArtFill artikel = ArtFill();

  print('Masukkan nama kegiatan: ');

  artikel.kegiatan = stdin.readLineSync();

  print('Masukkan definisi kegiatan: ');

  artikel.definisi = stdin.readLineSync();

  print('Masukkan hari dan tanggal kegiatan (hari (tanggal/bulan/tahun)): ');

  artikel.hariTanggal = stdin.readLineSync();

  print('Masukkan tempat kegiatan: ');

  artikel.tempat = stdin.readLineSync();

  print('Masukkan tujuan kegiatan: ');

  artikel.tujuan = stdin.readLineSync();

  artikel.setArtikel();

}

a.Pembuatan Objek

ArtFill artikel = ArtFill();

Membuat objek `ArtFill` bernama `artikel`. Semua propertinya (kegiatan, definisi, hariTanggal, tempat, dan tujuan) diinisialisasi sebagai `null` pada awalnya.

b. Pengambilan Input

Setelah objek `artikel` dibuat, program meminta pengguna memasukkan beberapa data terkait kegiatan melalui beberapa perintah `stdin.readLineSync()`:

- `artikel.kegiatan` diisi dengan nama kegiatan.

- `artikel.definisi` diisi dengan definisi kegiatan.

- `artikel.hariTanggal` diisi dengan hari dan tanggal kegiatan.

- `artikel.tempat` diisi dengan lokasi kegiatan.

- `artikel.tujuan` diisi dengan tujuan kegiatan.

c. Menampilkan Artikel

artikel.setArtikel();

Setelah semua input diberikan oleh pengguna, method `setArtikel()` dipanggil untuk mencetak artikel yang telah diformat dengan data yang telah diisi.